

Annexe 1. – Codes NACE exclus visés à l'article 3

Bijlage 1. – Uitgesloten NACE-codes bedoeld in artikel 3

<b>Codes NACE exclus :</b>	<b>Uitgesloten NACE-codes:</b>
05. Extraction de houille et de lignite	05. Winning van steenkool en bruinkool
06. Extraction d'hydrocarbures	06. Winning van aardolie en aardgas
08.92 Extraction de tourbe	08.92 Winning van turf
09.100 Activités de soutien à l'extraction d'hydrocarbures	09.100 Ondersteunende activiteiten in verband met de aardolie- en aardgaswinning
12. Fabrication de produits à base de tabac	12. Vervaardiging van tabaksproducten
19. Cokéfaction et raffinage de pétrole	19. Vervaardiging van cokes en van geraffineerde aardolieproducten
25.4 Fabrication d'armes et de munitions	25.4 Vervaardiging van wapens en munitie
30.4 Construction de véhicules militaires de combat	30.4 Vervaardiging van militaire gevechtsvoertuigen
46.215 Commerce de gros de tabac non manufacturé	46.215 Groothandel in ruwe tabak
46.350 Commerce de gros de produits à base de tabac	46.350 Groothandel in tabaksproducten
47.260 Commerce de détail de produits à base de tabac en magasin spécialisé	47.260 Detailhandel in tabaksproducten in gespecialiseerde winkels
47.783 Commerce de détail d'armes et de munitions en magasin spécialisé	47.783 Detailhandel in wapens en munitie in gespecialiseerde winkels
92. Organisation de jeux de hasard et d'argent	92. Loterijen en kansspelen

Vu pour être annexé à l'arrêté du Gouvernement de la Région de Bruxelles-Capitale du 6 juillet 2023 relatif à l'exemplarité au niveau social et environnemental des entreprises ;

Gezien om te worden gevoegd bij het besluit van de Brusselse Hoofdstedelijke Regering van 6 juli 2023 betreffende de voorbeeldigheid op sociaal en milieuvlak van ondernemingen;

Pour le Gouvernement de la Région de Bruxelles-Capitale :

Voor de Brusselse Hoofdstedelijke Regering:

Le Ministre-Président,  
R. VERVOORT

De Minister-President,  
R. VERVOORT

Le Ministre chargé de l'Economie,  
A. MARON

De Minister bevoegd voor Economie,  
A. MARON